using System;

namespace TallerHerenciaPolimorfismoMiltonPaniagua

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//arreglo de tipo trabajador

Trabajador[] empleados = new Trabajador[20];

//atributos

int cont = 0;

bool band = false;

//menu para dar las diferentes opciones al usuario

int op = 1;

while (op != 0)

{

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* Empleados\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Console.WriteLine("\n¿Qué tipo de accion desea realizar");

Console.WriteLine("1. Crear Trabajador fijo");

Console.WriteLine("2. Crear Jefe");

Console.WriteLine("3. Crear Trabajador x horas");

Console.WriteLine("4. Crear Trabajador x comisiones");

Console.WriteLine("5. Ver lista de trabajadores");

Console.WriteLine("6. Ver nomina total");

Console.WriteLine("0. Salir");

op = int.Parse(Console.ReadLine());

switch (op)

{

case 1://trabajador fijo

{

Console.Clear();

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Trabajador fijo\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Console.WriteLine("Ingrese el documento del trabajador");

int documento = int.Parse(Console.ReadLine());

//ciclo para evaluar si el trabajador ya a sido incresado con anterioridad

for (int i = 0; i < cont; i++)

{

if (documento == empleados[i].Documento)

{

//si el documento es encontrado dentro del arreglo la bandera cambia a true

band = true;

}

}

Console.Clear();

if (band == false)

{

Console.WriteLine("Ingrese el nombre");

string nombre = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Ingrese el apellido");

string apellido = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Ingrese el direccion");

string direccion = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Ingrese el salario ");

int salario = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Ingrese el nombre del jefe inmediato");

string jefe = Console.ReadLine();

empleados[cont] = new TrabajadorFijo(documento, nombre, apellido, direccion, salario, jefe);

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Trabajador fijo creado\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Console.WriteLine(empleados[cont].ToString());

Console.ReadKey();

cont++;

}

else

{

band = false;

Console.Clear();

Console.WriteLine("El trabajador ya a sido creado");

Console.ReadKey();

}

}

break;

case 2://trabajador jefe

{

Console.Clear();

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Trabajador Jefe\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Console.WriteLine("Ingrese el documento del trabajador");

int documento = int.Parse(Console.ReadLine());

for (int i = 0; i < cont; i++)

{

if (documento == empleados[i].Documento)

{

band = true;

}

}

Console.Clear();

if (band == false)

{

Console.WriteLine("Ingrese el nombre");

string nombre = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Ingrese el apellido");

string apellido = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Ingrese la direccion");

string direccion = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Ingrese el salario ");

int salario = int.Parse(Console.ReadLine());

empleados[cont] = new TrabajadorFijo(documento, nombre, apellido, direccion, salario);

Console.Clear();

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Trabajador jefe creado\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Console.WriteLine(empleados[cont].ToString());

Console.ReadKey();

cont++;

}

else

{

band = false;

Console.Clear();

Console.WriteLine("El trabajador ya a sido creado");

Console.ReadKey();

}

}

break;

case 3://trabajdaro x horas

{

Console.Clear();

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Trabajador x horas\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Console.WriteLine("Ingrese el documento del trabajador");

int documento = int.Parse(Console.ReadLine());

for (int i = 0; i < cont; i++)

{

if (documento == empleados[i].Documento)

{

band = true;

}

}

Console.Clear();

if (band == false)

{

Console.WriteLine("Ingrese el nombre");

string nombre = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Ingrese el apellido");

string apellido = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Ingrese la direccion");

string direccion = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Ingrese la cantidad de horas trabajadas al mes ");

double horas = double.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Ingrese el valor para la hora ordinaria ");

double vHoraOr = double.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Ingrese el valor para las horas extraordinarias ");

double vHoraExtra = double.Parse(Console.ReadLine());

TrabajadorXhoras TxH = new TrabajadorXhoras(horas, vHoraOr, vHoraExtra);

TxH.sueldo();

Console.WriteLine("Ingrese el nombre del jefe inmediato");

string jefe = Console.ReadLine();

empleados[cont] = new TrabajadorFijo(documento, nombre, apellido, direccion, TxH.Salario, jefe);

Console.Clear();

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Trabajador x horas creado\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Console.WriteLine(empleados[cont].ToString());

Console.ReadKey();

cont++;

}

else

{

band = false;

Console.Clear();

Console.WriteLine("El trabajador ya a sido creado");

Console.ReadKey();

}

}

break;

case 4://trabajador comisionista

{

Console.Clear();

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Trabajador comisionista\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Console.WriteLine("Ingrese el documento del trabajador");

int documento = int.Parse(Console.ReadLine());

for (int i = 0; i < cont; i++)

{

if (documento == empleados[i].Documento)

{

band = true;

}

}

Console.Clear();

if (band == false)

{

Console.WriteLine("Ingrese el nombre");

string nombre = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Ingrese el apellido");

string apellido = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Ingrese la direccion");

string direccion = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Ingrese las ventas generadas en el mes ");

double ventas = double.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Ingrese el porcentaje para calcular comision ");

double porcentaje = double.Parse(Console.ReadLine());

Comisiones comisionista = new Comisiones(ventas, porcentaje);

comisionista.sueldo();

Console.WriteLine("Ingrese el nombre del jefe inmediato");

string jefe = Console.ReadLine();

empleados[cont] = new TrabajadorFijo(documento, nombre, apellido, direccion, comisionista.Salario, jefe);

Console.Clear();

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Trabajador comisionista creado\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Console.WriteLine(empleados[cont].ToString());

Console.ReadKey();

cont++;

}

else

{

band = false;

Console.Clear();

Console.WriteLine("El trabajador ya a sido creado");

Console.ReadKey();

}

}

break;

case 5://mosrar los datos de todos los trabajadores incresados

{

Console.Clear();

if (cont >= 1)

{

for (int i = 0; i < cont; i++)

{

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Console.WriteLine(empleados[i].ToString());

}

}

else Console.WriteLine("Aun no a ingresado datos de ningun trabajador");

Console.ReadKey();

}

break;

case 6://sacar el total de la nomina

{

Console.Clear();

double nomina = 0;

for (int i = 0; i < cont; i++)

{

//recorremos el arreglo y sumamos los valores de los salarios

nomina += empleados[i].Salario;

}

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Nomina Total\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Console.WriteLine(nomina);

Console.ReadKey();

}

break;

}

}

Console.WriteLine("Presione una tecla para continuar");

Console.ReadKey();

Console.Clear();

}

}

}